# Rumus Bangun Datar

## Lingkaran

K = 2\*PHI\*jari2

L = PHI\*jari2\*jari2

## Persegi

K = 4 \* s

L = s \* s

## Trapesium

K = sisi1+sisi2+sisi3+sisi4

L = 0.5\*(alas1+alas2)\*tinggi

## Jajar Genjang

K = 2\*(sisisejajar+sisimiring)

L = alas\*tinggi

## Belah Ketupat

K = 4 \* sisi

L = 0.5 \* d1 \* d2

## Segitiga Sembarang

K = sisi1+sisi2+sisi3

L = 0.5\*alas\*tinggi